***Cadence of Hyrule* ou la sélection des traits signifiants**

Thème de l'émission :

Cette émission sera consacrée au jeu *Cadence of Hyrule*, développé par Brace Yourself Games et distribué sur *Nintendo Switch* à partir de juin 2019. Il sera notamment interrogé sous l'angle du mélange des genres, et de la sélection des traits signifiants de ses deux inspirations premières, *Crypt of the Necrodancer* d'un côté, *The Legend of Zelda* de l'autre. Nous poserons alors la problématique de cette émission comme suit : « De quelle série le jeu *Cadence of Hyrule* est-il une variation ? »

1 – Présentation et problématique 00:48 => 04:47

Où l'on présente le jeu et la problématique de l'émission.

2 – Sèmes et prototypes 04:48 => 12:23

Où l'on définit le concept de prototype dans le jeu vidéo.

3 – Le dedans et le dehors 12:24 => 18:19

Où l'on montre la complexité de répondre univoquement à notre question.

4 – De la culture du jeu vidéo 18:20 => 26:05

Où l'on plaide pour une histoire culturelle du jeu vidéo.

Ludographie :

Cadence of Hyrule (2019, Brace Yourself Games/*Switch*)
Civilization (1991, MicroProse/*MS-Dos*)
Crypt of the Necrodancer (2017, Brace Yourself Games/*Dématérialisé*)
Diablo (1997, Blizzard/*MS-Dos*)
Diablo II (2000, Blizzard/*PC*)
Diablo III (2012, Blizzard/*PC*)
Fallout (1997, Interplay/*MS-Dos*)
Fallout 4 (2015, Bethesda/*PC*)
Final Fantasy (1987, Squaresoft/*NES*)
Final Fantasy VI (1994, Squaresoft/*Super NES*)
Final Fantasy XIII (2009, Square Enix/*Playstation 3*)
Hydlide (1984, T&E Soft/*NEC PC-6001*)
Hyrule Warriors (2014, Tecmo Koei/*WiiU*)
Klonoa (1997, Namco/*Playstation*)
The Legend of Zelda (1986, Nintendo/*NES*)
The Legend of Zelda: A Link to the Past (1991, Nintendo/*Super Nes*)

The Legend of Zelda: Breath of the Wild (2017, Nintendo/*Switch*)
The Legend of Zelda: Four Sword Adventures (2004, Nintendo/*Game Cube*)
The Legend of Zelda: Skyward Sword (2011, Nintendo/*Wii*)
The Legend of Zelda: Tri Force Heroes (2015, Nintendo/*Nintendo 3DS*)
Link's Crossbow Training (2007, Nintendo/*Wii*)
Mega Man X (1993, Capcom/*Super Nintendo*)
SimCity (1989, Maxis/Micro-ordinateurs)
Sonic & Knuckles (1994, Sega/*Megadrive*)
Super Mario Advance 3 (2002, Nintendo/*Game Boy Advance*)
Super Mario Bros. (1985, Nintendo/*NES*)
Super Mario Sunshine (2002, Nintendo/*Game Cube*)
Super Mario World 2: Yoshi's Island (1995, Nintendo/*Super Nintendo*)
Tout nouveau tout beau: Tingle voit la vie en rose à Rubis Land (2006, Nintendo/*Nintendo DS*)
Undertale (2015, Toby Fox/*Dématérialisé*)
VVVVVV (2010, Terry Cavanagh/*Dématérialisé*)