

La dénomination dans *The Legend of Zelda: Breath of the Wild*

Thème de l'émission

Cette émission sera consacrée au jeu *The Legend of Zelda: Breath of the Wild*, développé et publié par Nintendo sur WiiU et Switch et sortie en 2017. Il sera comparé aux autres jeux de la saga, notamment sous l'angle de la conduite de l'histoire et de la dénomination des lieux et des personnages du jeu. Nous poserons la problématique de cette émission comme suit : « Quelles conséquences a le figement du nom du héros dans *Breath of the Wild* ? »

1 – Présentation et problématique 00:45 => 05:11

Où l'on présente le jeu et la problématique de l'émission.

2 – Projection et rétrojection 05:12 => 11:27

Où l'on explore les conséquences d'avoir des héros et des lieux nommés dans les jeux vidéo.

3 – Le nom des choses 11:28 => 17:54

Où l'on montre la relation entre la dénomination et la composante interactive du jeu.

4 – L'objet de nos envies 17:55 => 24:15

Où l'on montre qu'un choix de dénomination fait système avec l'intrigue du jeu.

5 – De l'aventure à la fiction 24:16 => 29:00

Où l'on évoque la façon dont le jeu vidéo choisit, ou non, de fictionnaliser son propos.

Ludographie :

1001 Spikes (2014, Nicalis/*Dématérialisé*)
Castlevania (1986, Konami/*NES*)
Dark Souls (2011, FromSoftware/*PS3, Xbox360*)
Final Fantasy (1987, Squaresoft/*NES*)
Final Fantasy VII (1997, Squaresoft/*Playstation*)
Metroid (1986, Nintendo/*NES*)
Metroid Prime (2002, Retro Studios/*Game Cube*)
Oxygen Not Included (2017, Klei Entertainment/*Dématérialisé*)
Super Mario 3DWorld (2013, Nintendo/*WiiU*)
Super Mario 64 (1996, Nintendo/*N64*)
Super Mario Sunshine (2002, Nintendo/*Game Cube*)

Super Mario Odyssey (2017, Nintendo/Switch)
The Legend of Zelda: A Link to the Past (1991, Nintendo/Super NES)
The Legend of Zelda: Adventure of Link (1987, Nintendo/NES)
The Legend of Zelda: Breath of the Wild (2017, Nintendo/Switch)
The Legend of Zelda: Link's Awakening (1993, Nintendo/Game Boy)
The Legend of Zelda: Ocarina of Time (1998, Nintendo/N64)
The Legend of Zelda: Skyward Sword (2011, Nintendo/Wii)
The Legend of Zelda: The Wind Waker (2002, Nintendo/Game Cube)
The Legend of Zelda: Twilight Princess (2006, Nintendo/Game Cube)
Xenoblade Chronicles (2010, Monolith Soft/Wii)