

La patronymie dans *Dragon Quest*

Thème de l'émission

Cette émission sera consacrée à la série des *Dragon Quest*, et plus particulièrement aux trois premiers épisodes qui forment ce que l'on appelle généralement la « Trilogie d'Erdrick ». Ils seront notamment comparés à nombre de J-RPG, et en premier lieu les *Final Fantasy* selon le choix fait de stabiliser, ou non, le nom de leurs protagonistes. La problématique sera posée comme suit : « Pourquoi *Dragon Quest* choisit-il de laisser au joueur le choix absolu de nommer le héros de l'aventure ? »

1 – Présentation et problématique 0:47 => 06:44

Où l'on présente les jeux et notre problématique.

2 – Le choix du chapitre 06:45 => 14:59

Où l'on oppose progression linéaire et progression ouverte dans les jeux d'action/aventure.

3 – Tuer le père 15:00 => 20:49

Où l'on montre que la question de la filiation paternelle détermine l'ouverture de la quête des jeux.

4 – *Ejusdem farinae* 20:50 => 24:56

Où l'on montre que cette question sédimente également l'esprit de toute la série.

5 – Les identités contrariées 24:57 => 29:39

Où l'on montre que les jeux d'action/aventure peuvent être analysés comme des réflexions sur le *nom*.

Ludographie :

Dragon Quest (1986, Enix/Famicom)
Dragon Quest II (1987, Enix/Famicom)
Dragon Quest III (1988, Enix/Famicom)
Dragon Quest IV (1990, Enix/Famicom)
Dragon Quest XI (2017, Squarenix/PS4)
Half-Life (1998, Valve/Windows)
Final Fantasy (1987, Squaresoft/Famicom)
Final Fantasy II (1988, Squaresoft/Famicom)

Final Fantasy VII (1997, Squaresoft/Playstation)
Final Fantasy IX (2000, Squaresoft/Playstation)
Final Fantasy XII (2006, Squareenix/Playstation 2)
The Legend of Zelda (1986, Nintendo/NES)
The Legend of Zelda: Breath of the Wild (2017, Nintendo/Switch)
The Legend of Zelda: Ocarina of Time (1998, Nintendo/N64)
The Legend of Zelda: The Wind Waker (2002, Nintendo/GameCube)
Minecraft (2011, Markus Persson/Dématérialisé)
Super Metroid (1994, Nintendo/Super Nintendo)
Super Smash Bros. Ultimate (2018, Nintendo/Switch)
The Stanley Parable (2013, Galactic Cafe/Dématérialisé)